

# **ВЛИЯНИЕ РАЗВИВАЮЩЕЙ ПРЕДМЕТНО-ПРОСТРАНСТВЕННОЙ СРЕДЫ НА СЮЖЕТНО-РОЛЕВУЮ ИГРУ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА**

**Воспитатель МКДОУ «Тарутинский детский сад»:**

**Андрееенко Полина Валерьевна**

**Ачинский район, п.Тарутино**

**2017г.**

# ТРЕБОВАНИЯ К ПОСТРОЕНИЮ РАЗВИВАЮЩЕЙ ПРЕДМЕТНО-ПРОСТРАНСТВЕННОЙ СРЕДЫ

- Среда должна выполнять образовательную, развивающую, воспитывающую, стимулирующую, организованную, коммуникативную функции. Но самое главное – она должна работать на развитие самостоятельности и самодеятельности ребенка.
- Необходимо учитывать возрастные особенности детей и зону ближайшего развития.



# ТРЕБОВАНИЯ К ПОСТРОЕНИЮ РАЗВИВАЮЩЕЙ ПРЕДМЕТНО-ПРОСТРАНСТВЕННОЙ СРЕДЫ

- Среда должна служить удовлетворению потребностей и интересов ребенка (учитывая гендерный подход).
- Неизменным условием построения развивающей среды является опора на личностно-ориентированную модель взаимодействия между детьми и взрослыми.
- При создании развивающего пространства в групповом помещении необходимо учитывать ведущую роль игровой деятельности.



РЕБЕНКА ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА.

ИГРА — ИСТОЧНИК РАЗВИТИЯ, ОНА СОЗДАЕТ ЗОНУ БЛИЖАЙШЕГО РАЗВИТИЯ, Т.Е.

ОПРЕДЕЛЯЕТ РАЗВИТИЕ РЕБЁНКА, УТВЕРЖДАЛ Л.С. ВЫГОТСКИЙ.

**СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА - ОСОБАЯ ФОРМА ПОЗНАНИЯ СОЦИАЛЬНОЙ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ.**

**ПРЕДМЕТНО-ИГРОВАЯ СРЕДА – СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ РАЗВИВАЮЩЕЙ ПРЕДМЕТНО-ПРОСТРАНСТВЕННОЙ СРЕДЫ, КОТОРАЯ ОБЕСПЕЧИВАЕТ УСЛОВИЯ ДЛЯ ИГРОВОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ЗОНУ БЛИЖАЙШЕГО РАЗВИТИЯ КАЖДОГО РЕБЁНКА С УЧЕТОМ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ОСОБЕННОСТЕЙ.**



## ПРЕДМЕТНО-ИГРОВАЯ СРЕДА НАШЕЙ ГРУППЫ ИМЕЕТ В СВОЕМ СОСТАВЕ:

- организующую игровую зону больших размеров;
- оборудование для игр;
- широкий ассортимент игрушек;
- разноплановая игровая атрибутика;
- неоформленные материалы для игр, игрушки-заместители.



# ГИБКОЕ ЗОНИРОВАНИЕ ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА С УЧЕТОМ ГЕНДЕРНОГО ПОДХОДА



# ИГРОВОЙ ЦЕНТР «МАГАЗИН»

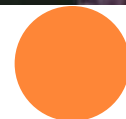


# ИГРОВЫЕ ЦЕНТРЫ «БОЛЬНИЦА», «АПТЕКА»





# ИГРОВЫЕ ЦЕНТРЫ «ПАРИКМАХЕРСКАЯ», «САЛОН КРАСОТЫ»



# ИГРОВОЙ ЦЕНТР «СЕМЬЯ»



# ЦЕНТР КОНСТРУИРОВАНИЯ И СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫХ ИГР



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

